



DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE

NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE NEAL GOLDSTIEN, J MANNING,
PARIS BUTTFIELD-ADDISON

 [Download DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE ...pdf](#)

 [Read Online DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE ...pdf](#)

DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE

NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON

DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON

Téléchargez et lisez en ligne DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON

467 pages

Extrait

Extrait de l'introduction

Le 1er septembre 2010, lors de sa conférence à San Francisco, Steve Jobs a annoncé la sortie de la toute nouvelle version de l'iPod. Pendant son discours, il s'est réjoui des résultats surprenants. Apple tiendrait 50 % du marché des jeux mobiles et a affirmé, avec des statistiques encore plus étonnantes, que l'iPod Touch à lui seul se vend plus que les produits mobiles de Nintendo et de Sony réunis.

Que dire de plus pour vous convaincre de développer des jeux sur les plateformes mobiles d'Apple ? Cela vaut vraiment le coup !

Tout au long de votre découverte de l'iOS comme plateforme de jeu, vous serez surpris par la facilité avec laquelle il est possible de créer des jeux simples, capables de captiver rapidement l'attention des joueurs. L'iPhone et l'iPad sont de véritables petits ordinateurs mobiles et puissants. Ils associent un matériel performant, une surface d'affichage correcte, une connexion permanente à Internet et une immense base d'utilisateurs (quelque 120 millions d'appareils iOS ont été vendus sur l'année 2010) qui permettent de créer des jeux pour les utilisateurs mobiles d'une qualité qui n'était accessible jusqu'à présent que sur des ordinateurs de bureau. De plus, l'App Store d'Apple permet de toucher directement les utilisateurs potentiels via des canaux de vente et un réseau de distribution imbattables.

L'iPhone et l'iPad, les iOS en général, ont changé la donne dans l'univers du développement de jeux. Il n'a jamais été aussi facile pour un particulier ou pour un petit groupe de réaliser un jeu qui peut être ensuite distribué dans le monde entier. L'une des caractéristiques d'un super jeu iOS est qu'il bénéficie du matériel unique et du système d'exploitation qu'Apple a créé. Le SDK (le kit de développement logiciel) que vous allez utiliser pour créer des jeux iOS, comprend des outils de création de graphismes 3D comme OpenGL ES, ce qui était tout bonnement inimaginable sur un mobile il y a encore peu de temps. Les frameworks que fournit le SDK sont particulièrement riches et aboutis. Il vous suffit simplement d'ajouter l'interface utilisateur et le fonctionnement du jeu dans le framework et pouf... un jeu ! C'est ainsi que cela se passe, enfin presque, il faudra tout de même ajouter quelques petites étapes au cours desquelles nous allons vous guider tout au long de ce livre pour créer un jeu sensationnel ! Présentation de l'éditeur
À vous la célébrité sur l'App store !

Développer des jeux pour iPhone et iPad s'adresse à des débutants en développement de jeux pour iPhone, iPod touch et iPad, produits qui fonctionnent tous sous l'iOS d'Apple. Aucune connaissance préalable du développement sur iPad (ou iPhone) ni même sur Macintosh n'est nécessaire. Nous supposons ici que vous débutez et que vous êtes prêt à apprendre les bases du développement sous iOS et à découvrir les bonnes manières de les mettre en oeuvre.

Les appareils fonctionnant sous iOS permettent de construire des jeux radicalement innovants, simples et amusants qui peuvent toucher un très large public. Nous commencerons doucement en créant un jeu simple et divertissant, puis nous monterons en puissance et qui sait, peut-être passerez-vous du stade de grand débutant à celui de superstar du développement de jeux cultes.

Download and Read Online DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON #SG8ZULA3VNC

Lire DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE par NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON pour ebook en ligneDEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE par NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE par NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON à lire en ligne.Online DEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE par NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON ebook Téléchargement PDFDEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE par NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON DocDEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE par NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON MobipocketDEVELOPPER DES JEUX PR IPHONE par NEAL GOLDSTIEN, J MANNING, PARIS BUTTFIELD-ADDISON EPub
SG8ZULA3VNCSG8ZULA3VNCSG8ZULA3VNC