



Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++)

Philippe Dunski

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++) Philippe Dunski

 [Download Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à évi ...pdf](#)

 [Read Online Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à é ...pdf](#)

Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++)

Philippe Dunki

Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++) Philippe Dunki

Téléchargez et lisez en ligne **Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++)** **Philippe Dunski**

Format: Ebook Kindle

Présentation de l'éditeur

Développer une application peut rapidement devenir un enfer si vous n'avez pas anticipé certaines difficultés et fait les bons choix au moment de sa conception. Ce livre vous aidera à vous poser les bonnes questions et à tirer le meilleur parti de la programmation objet, en particulier en C++, sans tomber dans les pièges les plus fréquents. Il clarifie certains concepts délicats et passe en revue un ensemble de bonnes pratiques, qui rendront vos projets plus évolutifs et plus faciles à maintenir.

Organisé en quatre parties, il traite successivement :

des principes de base qui devraient être respectés quel que soit le langage de programmation ou le paradigme utilisé ;

des fondements de la programmation orientée objet et des principes qui sont applicables en toutes circonstances dès lors qu'on utilise ce paradigme ;

des principes spécifiques au C++ ;

pour se terminer sur une étude de cas approfondie détaillant les différentes étapes de conception d'un jeu d'échecs en conformité avec les principes énoncés précédemment. L'annexe vous apporte quelques compléments sur des aspects transversaux tels que la compilation ou les outils d'aide au développement.

Sa présentation sous forme de fiches thématiques permet aussi bien une lecture continue qu'un accès direct aux points qui vous intéressent.

Écrit sur un ton vivant et personnel, ce livre vous présente un point de vue résolument engagé en faveur d'une approche moderne de la programmation.

“ Vous n'en sortirez pas avec une liste de points à respecter pour passer le contrôle qualité sur vos projets, mais avec un savoir qui vous permettra de mettre au point des programmes robustes et simples, dans la limite de la complexité inhérente au métier de vos applications. Un savoir critique, car aucun outil (autre que des revues de pairs) ne permettra de détecter les fautes de conception contre lesquelles cet ouvrage va vous apprendre à vous protéger. ” – Luc Hermitte

Connu sous le pseudo koala01, **Philippe Dunski** est un intervenant réputé sur les forums de Developpez.com, où il dispense avec largesse conseils et explications. Expert en C++/Qt/boost, il a participé à de nombreux projets complexes dont la planification à long terme du matériel et du personnel roulant d'une entreprise de chemins de fer.

Ce livre a été complété en concertation avec Luc Hermitte, expert en C++, dans le cadre d'un échange riche

et constructif avec l'auteur.

Présentation de l'éditeur

Développer une application peut rapidement devenir un enfer si vous n'avez pas anticipé certaines difficultés et fait les bons choix au moment de sa conception. Ce livre vous aidera à vous poser les bonnes questions et à tirer le meilleur parti de la programmation objet, en particulier en C++, sans tomber dans les pièges les plus fréquents. Il clarifie certains concepts délicats et passe en revue un ensemble de bonnes pratiques, qui rendront vos projets plus évolutifs et plus faciles à maintenir.

Organisé en quatre parties, il traite successivement :

des principes de base qui devraient être respectés quel que soit le langage de programmation ou le paradigme utilisé ;

des fondements de la programmation orientée objet et des principes qui sont applicables en toutes circonstances dès lors qu'on utilise ce paradigme ;

des principes spécifiques au C++ ;

pour se terminer sur une étude de cas approfondie détaillant les différentes étapes de conception d'un jeu d'échecs en conformité avec les principes énoncés précédemment. L'annexe vous apporte quelques compléments sur des aspects transversaux tels que la compilation ou les outils d'aide au développement.

Sa présentation sous forme de fiches thématiques permet aussi bien une lecture continue qu'un accès direct aux points qui vous intéressent.

Écrit sur un ton vivant et personnel, ce livre vous présente un point de vue résolument engagé en faveur d'une approche moderne de la programmation.

“ Vous n'en sortirez pas avec une liste de points à respecter pour passer le contrôle qualité sur vos projets, mais avec un savoir qui vous permettra de mettre au point des programmes robustes et simples, dans la limite de la complexité inhérente au métier de vos applications. Un savoir critique, car aucun outil (autre que des revues de pairs) ne permettra de détecter les fautes de conception contre lesquelles cet ouvrage va vous apprendre à vous protéger. ” – Luc Hermitte

Connu sous le pseudo koala01, **Philippe Dunski** est un intervenant réputé sur les forums de Developpez.com, où il dispense avec largesse conseils et explications. Expert en C++/Qt/boost, il a participé à de nombreux projets complexes dont la planification à long terme du matériel et du personnel roulant d'une entreprise de chemins de fer.

Ce livre a été complété en concertation avec Luc Hermitte, expert en C++, dans le cadre d'un échange riche et constructif avec l'auteur.

Biographie de l'auteur

Connu sous le pseudo koala01, Philippe Dunski est un intervenant réputé sur les forums de Developpez.com,

où il dispense avec largesse conseils et explications. Développeur senior spécialisé en C++/Qt/boost, il a participé à de nombreux projets complexes dont la planification à long terme du matériel et du personnel roulant d'une entreprise de chemins de fer. Ce livre a été complété en concertation avec Luc Hermitte, expert en C++, dans le cadre d'un échange riche et constructif avec l'auteur.

Download and Read Online Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++) Philippe Dunski #WGN YCL3VAE8

Lire Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++) par Philippe Dunski pour ebook en ligne
Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++) par Philippe Dunski Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++) par Philippe Dunski à lire en ligne.
Online Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++) par Philippe Dunski ebook Téléchargement PDF
Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++) par Philippe Dunski Doc
Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++) par Philippe Dunski Mobipocket
Coder efficacement: Bonnes pratiques et erreurs à éviter (en C++) par Philippe Dunski EPub

WGNYCL3VAE8WGNYCL3VAE8WGNYCL3VAE8